

Patrones de diseño

Written by Administrator

Monday, 10 September 2012 00:00 - Last Updated Saturday, 13 January 2018 12:38

Patrones de diseño (30 horas)

Descripción: No tienes por qué reinventar la rueda, en su lugar, usa los patrones de diseño que son el cúmulo de lecciones aprendidas por aquellos que han enfrentado los mismos problemas en el diseño del software. Con ellos, sacarás provecho de las mejores prácticas y el conocimiento de los demás. Aprenderás los patrones que importan, cuándo usarlos y por qué, cómo aplicarlos de manera inmediata en tus propios diseños, cuándo no usarlos y los principios del diseño orientado a objetos en los cuales se basan estos patrones.

Nivel de audiencia: Principiantes - Intermedios.

Temario: Introducción a los patrones de diseño (Patterns) | Observer Pattern | Decorator Pattern | Factory Pattern | Singleton Pattern | Command Pattern | Adapter and Facade Patterns | Template Method Pattern | Iterator and Composite Patterns | State Pattern | Proxy Pattern | Compound Patterns | Aplicación de los patrones de diseño

Inversión Total **\$10,208 MN (IVA incluido)**

[Formas de pago](#)



Patrones de diseño

Written by Administrator

Monday, 10 September 2012 00:00 - Last Updated Saturday, 13 January 2018 12:38
