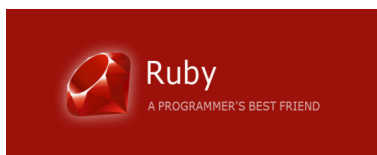


# Curso de programación en Ruby (40 horas)

**Descripción:** Ruby es un lenguaje de programación interpretado, reflexivo y orientado a objetos, creado por el programador japonés Yukihiro "Matz" Matsumoto. Combina una sintaxis inspirada en Python y Perl con características de programación orientada a objetos similares a Smalltalk. Comparte también funcionalidad con otros lenguajes de programación como Lisp, Lua, Dylan y CLU. Ruby es un lenguaje de programación interpretado en una sola pasada y su implementación oficial es distribuida bajo una licencia de software libre.



El objetivo del curso es darle al participante fundamentos sólidos para que se convierta rápidamente en un productivo desarrollador Ruby. Al finalizar este curso el participante puede optar por aprender [Ruby on Rails](#) .

El curso comprende:

- • Técnicas orientadas a objetos para hacer un código bien organizado y mantenible.
- • Las ventajas de las clases de tipificado dinámico y abiertas.
- • Creación de bloques claros a través de una sintaxis sencilla para el desarrollador
- • Manejo de errores eficiente a través de excepciones
- • Librerías numéricas flexibles para lograr un manejo eficiente de memoria
- • Manipular texto con expresiones regulares

**Temario:**

Introducción y antecedentes | Fundamentos del lenguaje | Conjunto de herramientas de desarrollo para Ruby | Console I/O | Tipos de cadena y operaciones | Tipos de número y expresiones matemáticas | Expresiones booleanas | Declaraciones condicionales | Arreglos |

Bucles | Bloques de código | Rangos | Expresiones regulares | Símbolos | Particiones (hashes) | Métodos | Programación orientada a objetos | Clases, atributos y métodos | Control de acceso | Variables y métodos de clase | Herencia | Variables globales y constantes | Salida textual con formato | File I/O | Almacenamiento y recuperación de datos estructurados con YAML | Pruebas unitarias con Test::Unit | Aprovechamiento de librerías | RubyForge y RubyGems | Empacar programas y librerías para su distribución.

**Perfil de ingreso:** Desarrolladores y programadores web, se recomienda tener conocimientos sólidos en algún lenguaje de programación como Java, C#, C++, C o Python.

**Precio por participante:** \$12,760 IVA incluido

Nota: Se requieren al menos 5 alumnos para la apertura de este taller.

[Formas de pago](#)