

HTML5 y JS Web Apps (24 horas)

Descripción: Es tendencia el hecho de que los programadores se enfrentan a retos generando proyectos enriquecidos basados en JavaScript, CSS y HTML, mientras que al mismo tiempo, deben proporcionar una infraestructura de back-end.

Se llevará paso a paso en el desarrollo para la construcción de una aplicación web en todo un nuevo ecosistema de aplicaciones móviles web. Algunas especificaciones del W3C centrales se consideran piedras angulares en la construcción de las aplicaciones web de hoy : Web Storage , Web Workers , Ubicación geográfica , la orientación del dispositivo , y Web Sockets. Usted aprenderá cómo utilizar estas especificaciones, tanto en entornos móviles y de escritorio, así como la forma de hacer frente a la diversa fragmentación. En el camino, descubrirá los detalles ocultos y las complejidades que usted debe saber para crear aplicaciones asombrosas.

Dirigido a: Diseñadores y desarrolladores Web

Nivel: intermedio - avanzado

Temario:

1. Arquitectura del lado del cliente
2. La Web móvil
3. Construyendo para la Web móvil
4. La Web de escritorio
5. WebSockets
6. Optimizando con Web Storage
7. Geolocalización

8. API de orientación de dispositivo

9. Web Workers

Bridging the Gap Between the Web and the Mobile Web



HTML5 and JavaScript Web Apps

O'REILLY®

Wesley Hales