

# Fundamentos de Objective-C (40 horas)

Descripción: Objective-C es un lenguaje de programación orientado a objetos creado como un superconjunto de C. Actualmente se usa como lenguaje principal de programación en Mac OS X, iOS y GNUstep. ¿Quieres escribir aplicaciones para iOS o Mac? Este curso hace un gran trabajo por mostrar lo que usted necesita saber para empezar a desarrollar para iOS . Todo mientras desarrolla sus habilidades de pensamiento crítico como programador. El curso comprende un recorrido a través de conceptos básicos de programación como variables , bucles, funciones, objetos , clases, métodos, punteros, etc. Todo a través del uso de Xcode.

Dirigido a: Desarrolladores

Nivel: Básico - Intermedio

Conocimientos previos: Preferentemente tener conocimientos sobre programación orientada a objetos

Temario:

- 
- **1.- Primeros pasos**
  - Tu primer programa
- **2.-Cómo funciona la programación**
  - Variables
  - Funciones
  - If / Else
  - Numbers
  - Loops
  - Punteros y direcciones
  - Estructuras
- **3.- Objective-C y Foundation**
  - Objetos
  - Mensajes
  - NSString
  - NSArray

- Tu primera Clase
- Herencia
- Variables de instancia de un Objeto
- Evitando pérdida de memoria
- Colección de Clases
- Constantes
- Escribiendo archivos con NSString y NSData
- Callbacks
- Protocolos
- Listas de propiedades
- **4.- Aplicaciones por eventos controlados**
- Tu primer aplicación iOS
- Tu primer aplicación Cocoa
- **5.- Objective-C avanzado**
- Init
- Propiedades
- Categorías
- Bloques
- **6.- C avanzado**
- Operaciones a nivel bit
- C Strings
- C Arrays
- **7.- Argumentos en línea de comando**
- **8.- Cambiando declaraciones**

Precio por participante: \$15,444 MN (IVA incluido)

