

Fundamentos de Angular 7 (24 horas)

Descripción: Angular, el Framework más popular para desarrollo de aplicaciones web, mantenido por Google, lo ayuda a crear aplicaciones multiplataforma más rápidas, eficientes y flexibles. Crear aplicaciones web complejas y ricas, con una huella de recursos más ligera, nunca ha sido más fácil o más rápido. Angular se encuentra ahora en la versión 7, con cambios significativos en comparación con las versiones anteriores. En este curso, creará aplicaciones con diversos grados de complejidad. El curso concluye proporcionándole consejos prácticos que serán útiles a medida que construya más aplicaciones con Angular. Conozca el framework JavaScript número 1 y explore conceptos modernos para desarrollar single page applications.Â

Objetivo: Desarrollar aplicaciones web completas con Angular y TypeScript desde cero. Aprender técnicas profesionales de programación web para potenciar sus proyectos Angular.

Nivel: básico - intermedio.

Temario:

Parte 1. Comenzando

Conceptos básicos angulares | La aplicación habitual "Hello Angular" | Cavando más profundo | Revisando nuestra aplicación | Mirando cómo maneja nuestro código las actualizaciones | Estado de mantenimiento | Herramientas | Recursos

Parte 2. Construyendo nuestra primera aplicación

Configurar la compilación | Código de organización | El modelo de entrenamiento de 7 minutos | Primer módulo de características | Aplicación de arranque | Explorando módulos angulares | Nuestro primer componente: WorkoutRunnerComponent | Construyendo la vista

Parte 3. Más angular: SPA y enrutamiento

Explorando las capacidades de aplicación de una sola página | Inyección de dependencia angular | Seguimiento del historial de ejercicios | Arreglando la experiencia de reproducción de video | Comunicación entre componentes mediante eventos angulares

Parte 4. Crear aplicaciones completas

El modelo | Servicios de Workout Builder | Navegación con rutas | Implementación de listas | Forms con Angular | Soporte de persistencia de datos del servidor | Interacciones angulares y de servidor | Los fundamentos del módulo HTTPClient | Entrenador personal e integración de servidores | Realización de CRUD en ejercicios / entrenamientos | Uso de promesas para solicitudes HTTP | La tubería asíncrona | Acceso entre dominios y angular | Manejo de entrenamientos no encontrados

Parte 5. Directivas angulares en profundidad

Directivas clasificatorias | Creación de una directiva de validación remota | Creación de una directiva de indicador de ocupado | Inyección directiva | Construyendo un componente de botón Ajax | Inyección de dependencias usando viewProvider | Comprender las directivas estructurales | Diseño de componentes y encapsulación de vistas

