

Fundamentos de EmberJS (30 horas)

Descripción: El framework Ember.js representa un cambio de paradigma con respecto a otros frameworks ya que para funcionar correctamente nos exige que respetemos totalmente una convenciones de nomenclatura (Naming conventions) a la hora de nombrar a cada uno de los objetos de la App.

Si nuestros objetos, ya sean modelos, vistas o controladores se comportan de manera que el framework espera y hemos respetado estas convenciones, Ember.js se encargará de generar dinámicamente en memoria estos objetos cuando sean necesarios, técnica que se conoce como generación implícita de código. De esta forma no nos tenemos que preocupar de programar su código, ni tampoco de crearlos ni de instanciarlos.

Dirigido a: Diseñadores y Desarrolladores Web

Nivel: básico - intermedio.

Temario:

1. Cómo desarrollar una aplicación Ember.JS
2. Configurando Ember.JS
3. Creando un modelo de objetos en Ember
4. Mejorando un objeto Ember
5. Creando un controlador Ember
6. Manejando plantillas en HTML
7. Creando una vista Ember

8. Enrutamiento de tu aplicación

9. Partes comunes de una aplicación

10. Manejo de datos externos

Precio por participante: \$7,656 (IVA incluido)

